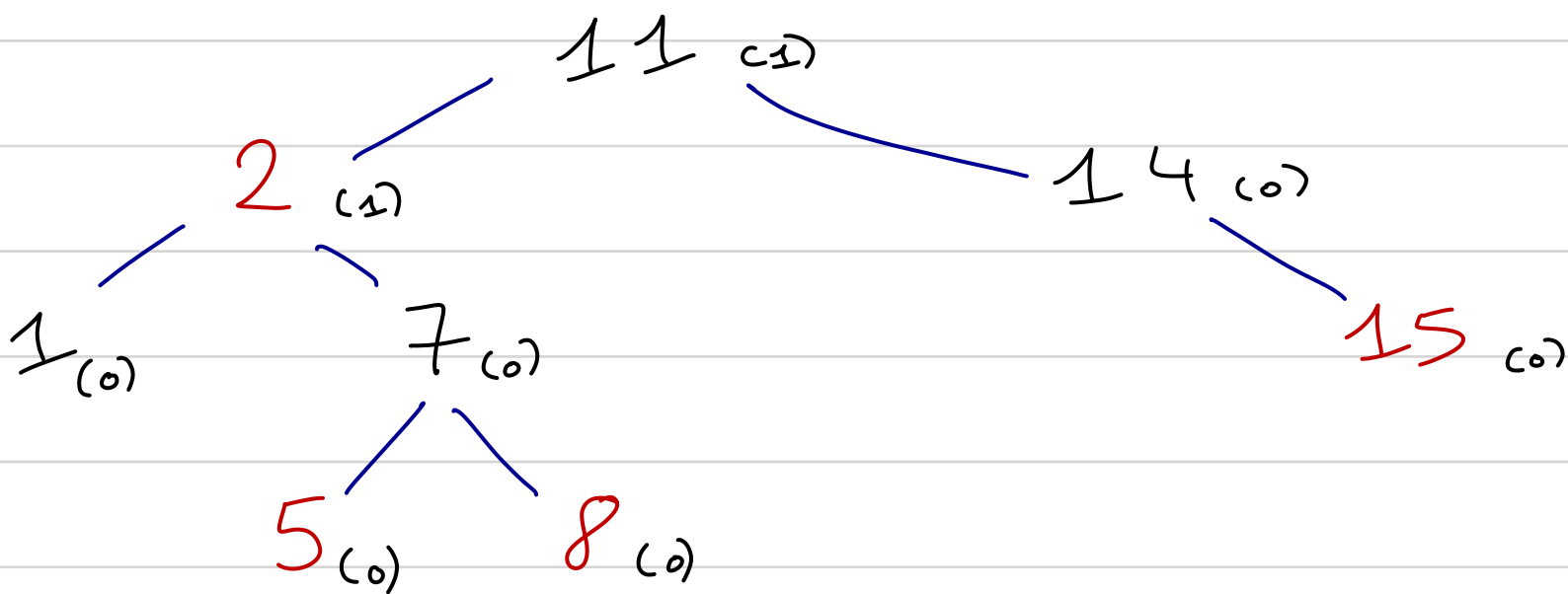


# Arbres rouge-noir

ABR

- Recherche
  - Minimum / Maximum / Suivant
  - Insertion / Suppression
- }  $O(h)$

Équilibré  $h = O(\log n)$



ABR rouge-noir : ABR et chaque nœud se voit associer une couleur rouge ou noire :

→ Si un nœud est rouge, tous ses enfants (s'il en a) sont noirs.

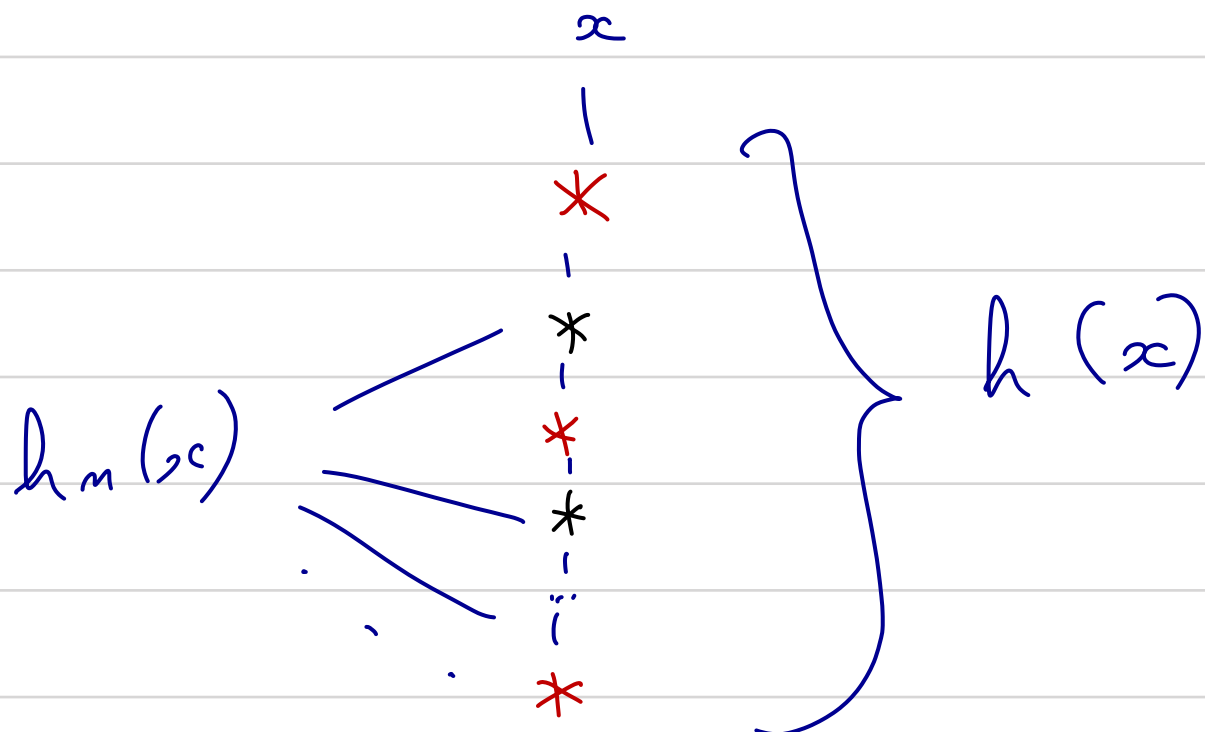
→  $\hat{M}$  nombre de nœuds noirs sur tout chemin d'un nœud  $x$  de l'arbre aux descendants ( $x$  inclus) ayant 0 ou 1 enfant.

Définition La hauteur noire ( $hn$ ) d'un nœud  $x$  (notée  $hn(x)$ ) dans un arbre rouge-noir est le nombre (unique) de nœuds noirs sur tout chemin du nœud  $x$  à une feuille de l'arbre, le nœud  $x$  exclu.

Prop.  $hn(x) \geq \frac{h(x) - 1}{2}$

(Rem  $hn(x) \leq h(x)$ )

Dém.



$$2 hn(x) + 1 \geq h(x)$$

$$\boxed{hn(x) \geq \frac{h(x) - 1}{2}}$$

□

Prop. : Dans un arbre rouge-noir à  $n$  nœuds et de racine  $r$ ,  $n \geq 2^{hn(r)}$

Dém. Par récurrence, sur la hauteur  $h$  de l'arbre rouge-noir.

Cas de base :  $h = 0$      $n = 1$      $1 \geq 2^0$   
 $hn(r) = 0$

Cas inductif:

On suppose  $n \geq 2^{h_n(x)}$  vérifié pour tous les arbres rouge-noir de hauteur  $\leq h$ . On considère un arbre rouge-noir de hauteur  $h+1$ .

• Si  $h_n(x) = 0$  alors, trivialement,

$$n \geq 2^0 = 1$$

• On suppose  $h_n(x) > 0$ .

Cela signifie que la racine a exactement deux enfants (sinon, violation de la 2<sup>ème</sup> propriété des arbres rouge-noir)

Ces enfants sont racine d'arbre de hauteur  $h$  et de hauteur noire  $\geq h_n(x) - 1$ .

$$n \geq 2 \times 2^{h_n(x)-1} + 1 \geq 2 \quad \square$$

Thm. Les arbres rouge-noir sont équilibrés.

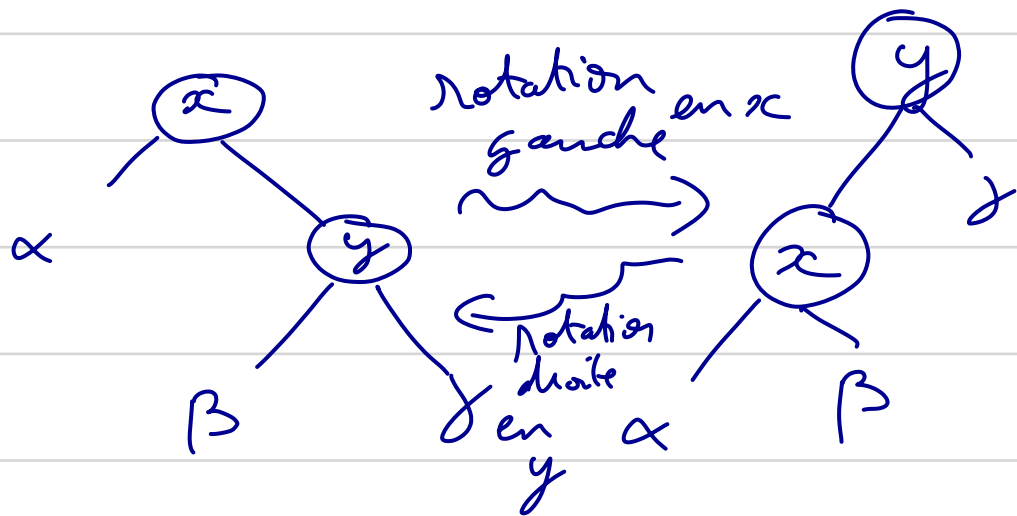
Dém.

$$n \geq 2^{h_n(x)} \geq 2^{\frac{h-1}{2}}$$

$$\Leftrightarrow \log n \geq \frac{h-1}{2} \Leftrightarrow h \leq 2(\log n) + 1$$

Autrement dit  $h = O(\log n)$ . □

Rotation } gauche  
              } droite



# Insertion dans un arbre rouge-noir $O(\log n)$

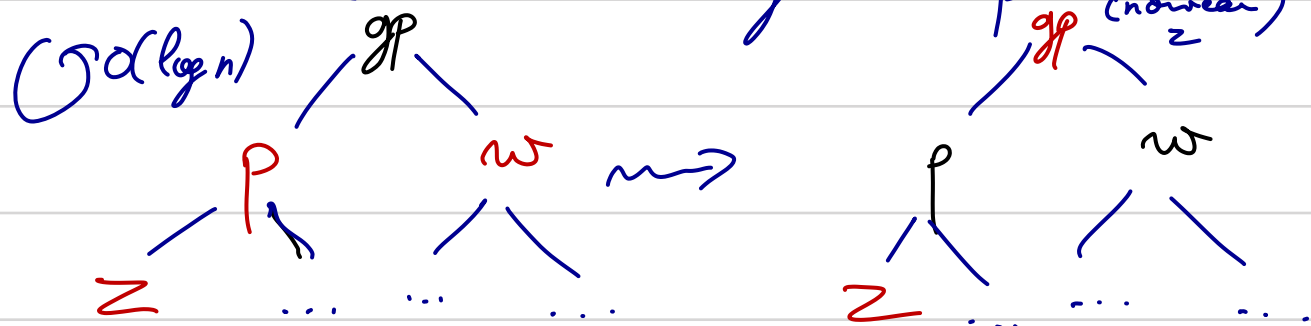
$O(\log n)$  → Insertion dans l'arbre à son endroit naturel  $z$ , colorée en rouge

→ Correction de la violation rouge-noir entre  $z$  et son parent  $p$ :

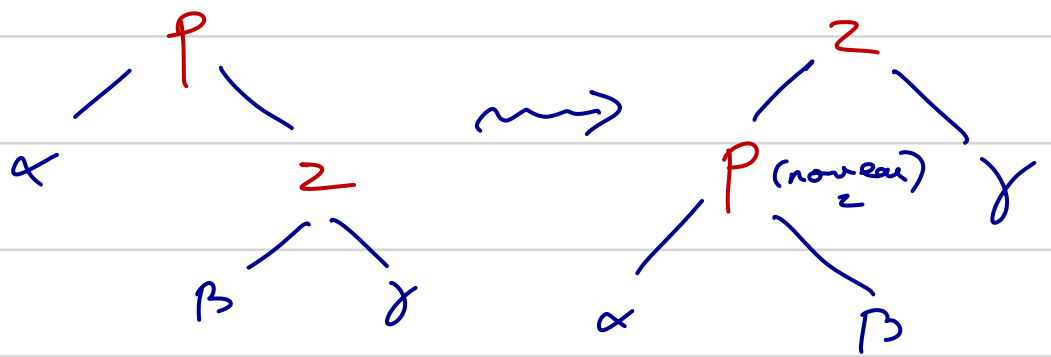
$O(1)$  1/ Si  $z$  est enfant de la racine, on colorie la racine en noir.

2/ On traite du cas où le parent de  $z$  est un enfant gauche (le cas où c'est un enfant droit est symétrique)

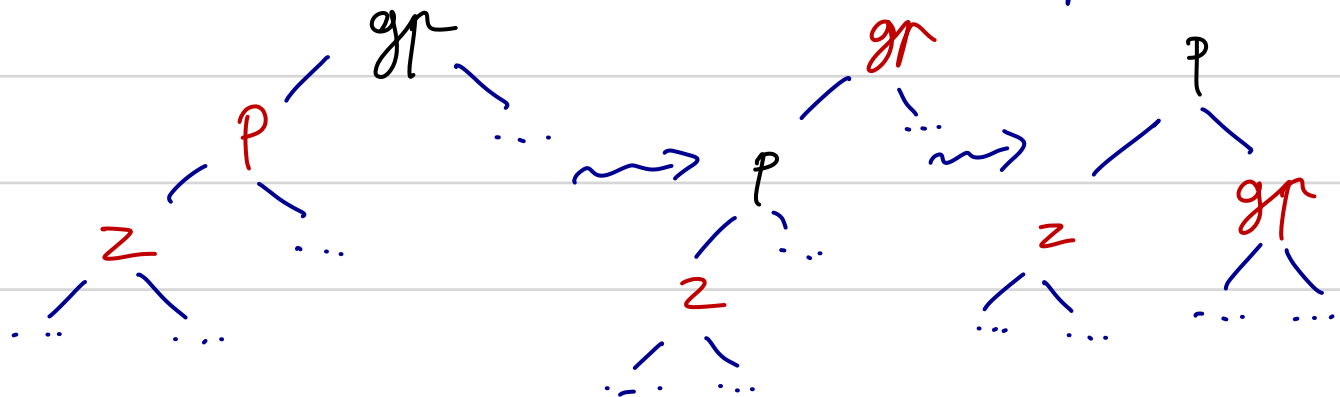
$O(1)$  3/ Si l'oncle  $w$  de  $z$  est rouge, on colorie  $w$  et  $p$  en noir, et le grand-parent de  $z$  en rouge. On continue avec le grand-parent



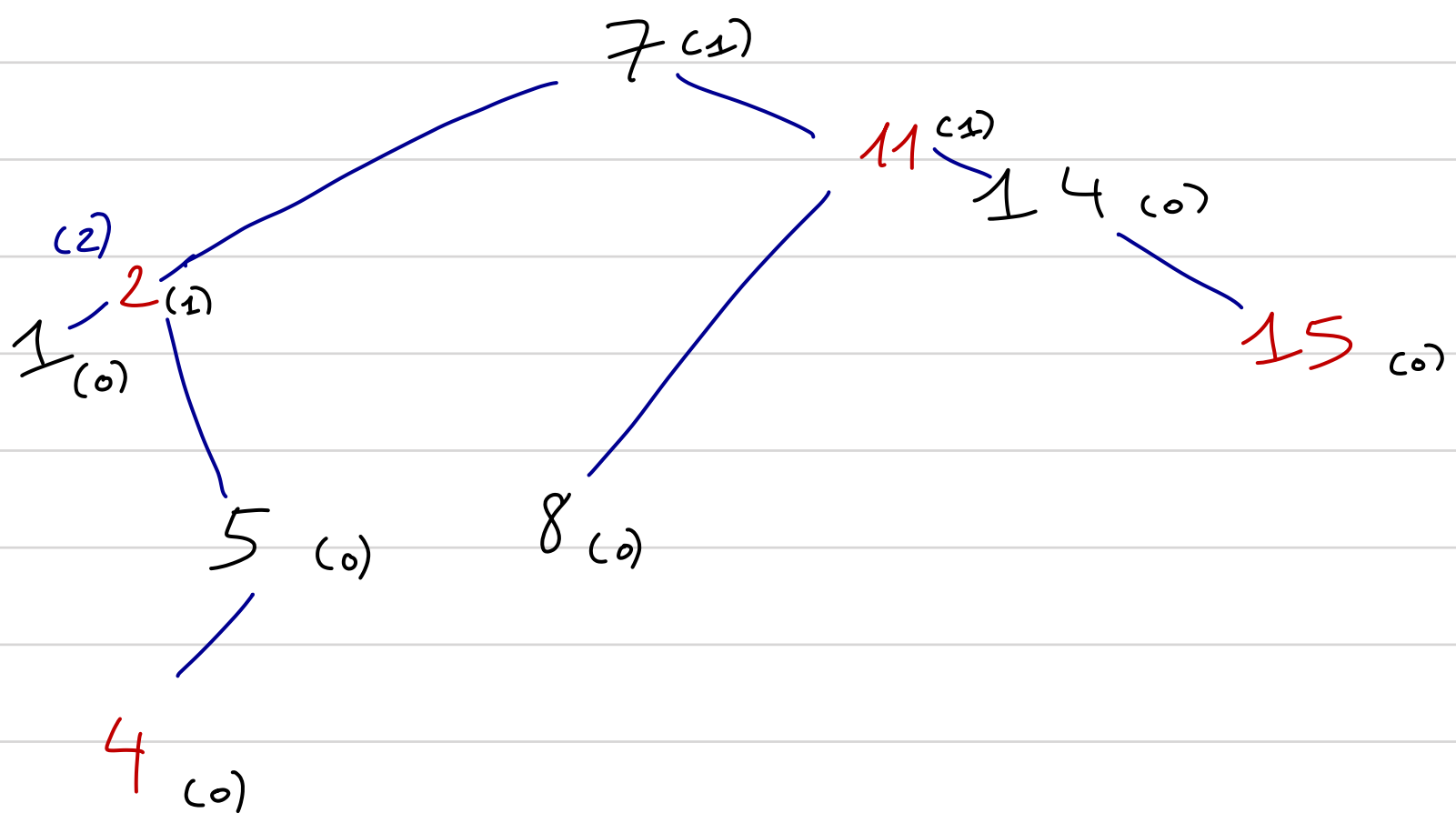
$O(1)$  4/ Sinon, si  $z$  est un enfant droit, on fait une rotation gauche sur le parent de  $z$ , et on considère le nouvel enfant gauche de  $z$  pour le cas suivant.



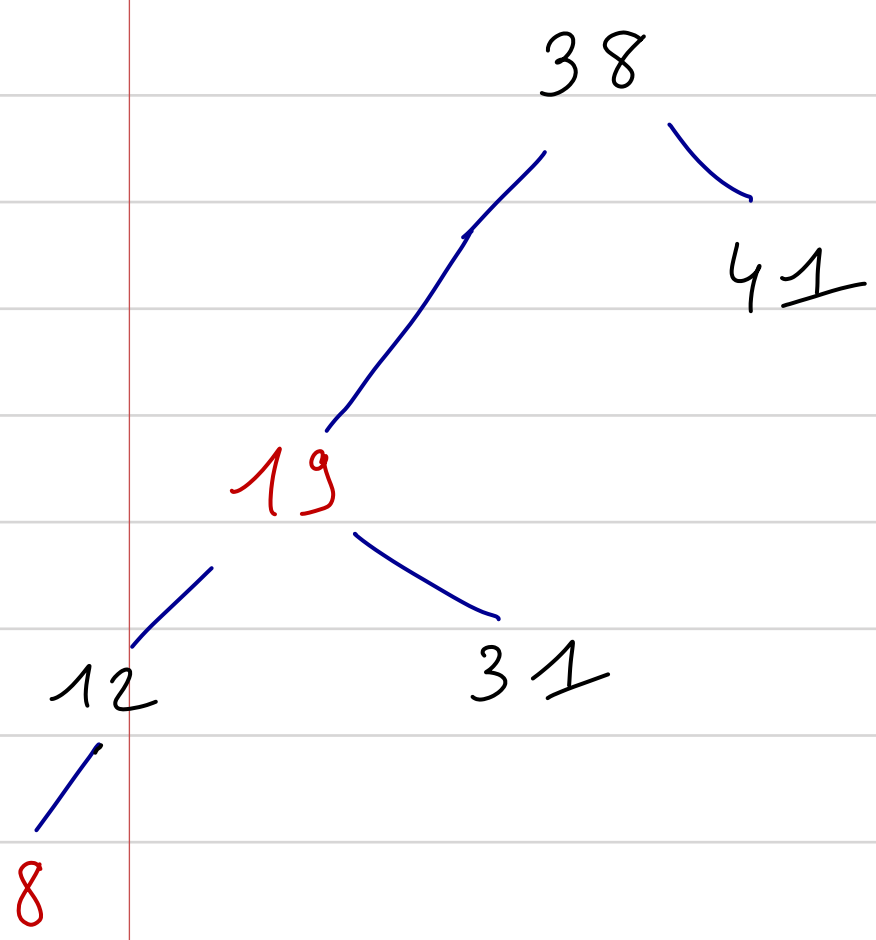
$O(1)$  5/  $z$  est un enfant gauche, on colorie son parent en noir, son grand-parent en rouge, puis on fait une rotation droite sur le grand-parent. Fini.



Insérer l'élément 4 dans l'arbre exemple :



Insérer à l'arbre vide : 41, 38, 31, 12, 19, 8



## Suppression dans un arbre rouge-noir $O(\log n)$

$O(\log n)$  1/ ~~(On recherche dans l'arbre le nœud  $z$ )~~  
On supprime le nœud  $z$ :

$O(1)$  - Si  $z$  est une feuille, on le supprime ;  
si  $z$  était noir, on se souvient qu'il faudra  
corriger les couleurs à l'ancien emplacement  
de  $z$

$O(1)$  - Si  $z$  avait un seul enfant  $x$ , on remplace  
 $z$  par  $x$  ; si  $z$  était un nœud noir,  
on se souvient qu'il faudra corriger les couleurs  
au niveau de  $x$

$O(\log n)$  - Sinon,  $z$  a deux enfants.  
\* On recherche dans le sous-arbre de  
l'enfant droit de  $z$  l'élément minimal  $y$ .  
Si  $y$  est de couleur noire, on se souvient  
qu'il faudra corriger les couleurs au niveau  
de l'emplacement actuel de  $y$ .

$O(1)$  \* On remplace  $y$  par son enfant droit (s'il  
en a un).

$O(1)$  \* On remplace  $z$  par  $y$ , en conservant la  
couleur de  $y$ .

2/ S'il faut corriger les couleurs au niveau d'un emplacement  $x$ , ça veut dire qu'il manque une couleur noire au niveau de  $x$ .

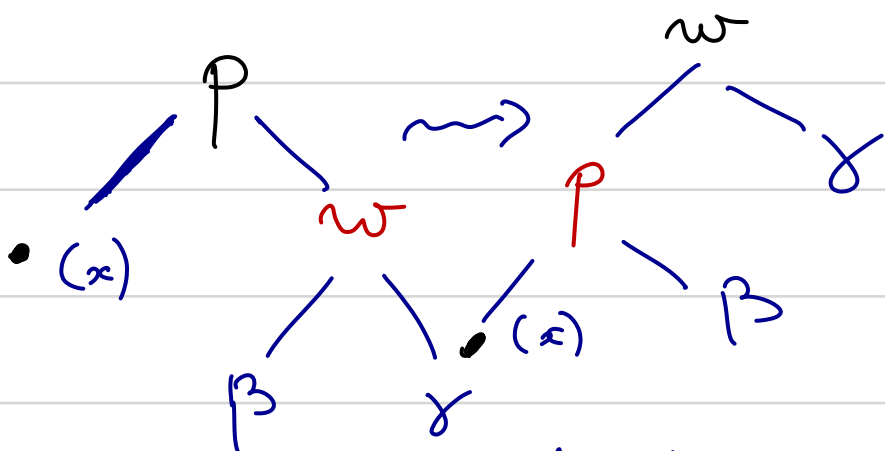
$O(1)$  - Si  $x$  est rouge, on le colore en noir, et on a fini.

$O(1)$  - Si  $x$  est la racine, on a fini.

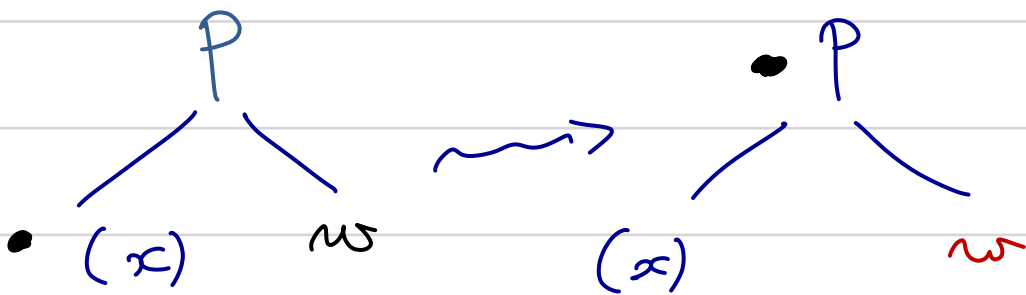
- Sinon, on suppose que  $x$  est un enfant gauche (le cas enfant droit est symétrique).

a) Si le frère de  $x$  est rouge, on le rend noir, on rend le parent  $p$  de  $w$  et  $x$  rouge, et on fait une rotation gauche en  $p$ . On se retrouve dans le cas d'un frère noir, qu'on traite dans l'un des cas restant.

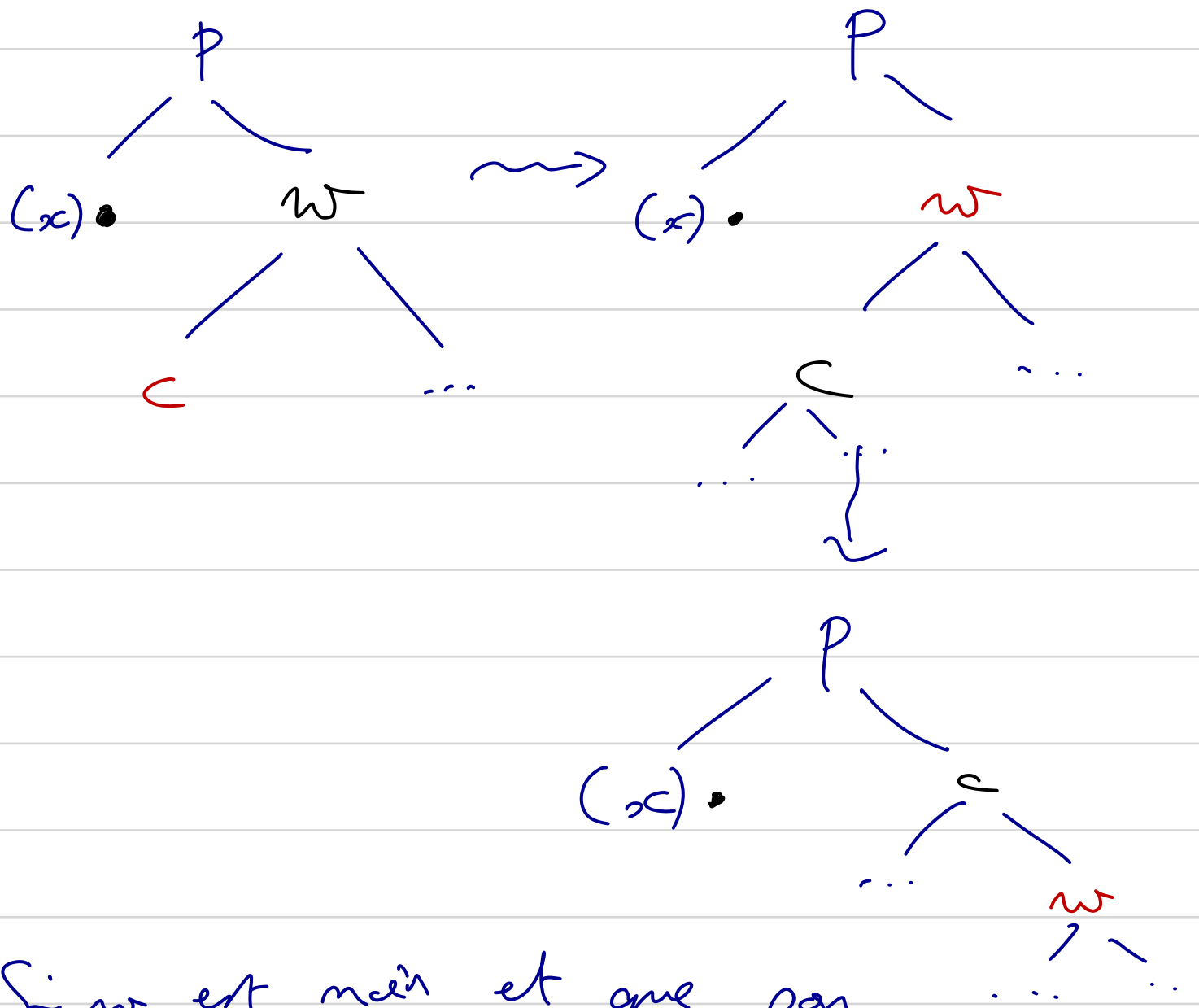
$O(1)$



b) Si  $w$  est noir et n'a que des enfants noirs : on rend  $w$  rouge, et on répète la procédure au niveau du parent  $p$  de  $w$  et  $x$ , auquel il manque une couleur noire :  $O(\log n)$

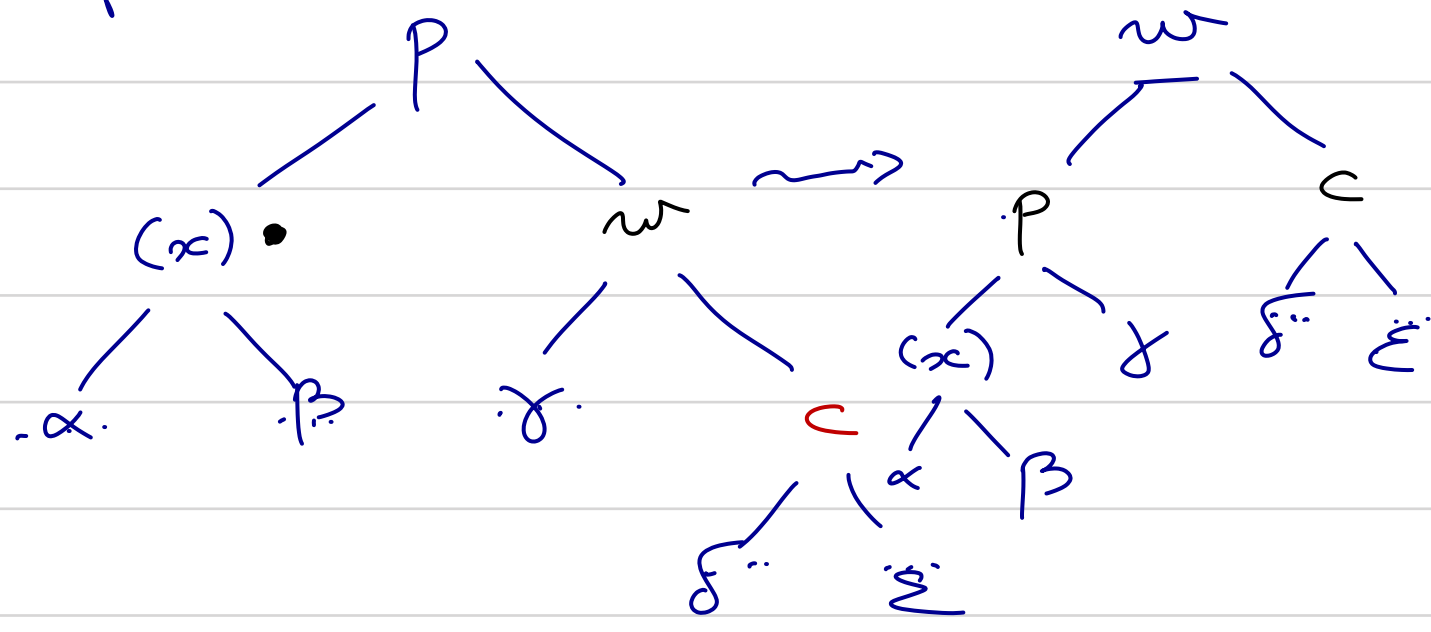


c) Si  $w$  est noir et que son enfant gauche est rouge : on rend  $w$  rouge et son enfant gauche noir, puis on fait une rotation droit en  $w$ . On passe au cas suivant.  $O(1)$



d) Si  $w$  est noir et que son enfant droit est rouge, on colore  $w$  dans la couleur de  $p$ , on colore  $p$  en noir et l'enfant droit de  $w$  en noir et on fait une rotation gauche au niveau de  $p$ . On a fini.

$O(1)$



ABRE vs table de hachage

$O(\log n)$   
 y compris  
 pour des opérations  
 exploitant l'ordre  
 des éléments

$O(1)$  (amorti, en moyenne)  
 pas possibilité  
 d'opérations  
 exploitant d'ordre  
 des éléments

Supprimer de l'arbre de l'exemple les valeurs  
8 12 19 3 1 38 41

---

Tri par ABRE  $O(n \log n)$

$O(n \times \log n)$   $\rightarrow$  Insère  $n$  éléments dans l'ABRE

$O(n)$   $\rightarrow$  On parcourt linéairement l'ABRE (de gauche à droite)